

## 【M3 Draw 入門コース】トレーニング内容

対象者:Space-E/Draw を利用される方

利用システム:Space-E/Draw

2次元アイテムの作成、編集 また寸法、記号の作成といった基本的な操作方法について学習します。

<b>◇概要</b> 基本用語、スクリーンメニューの紹介、画面操作
<b>◇2次元アイテムの作成</b> 線分、平行線・角度線、円、円弧、点、スプラインの作成 仮想点について 座標値と数値の入力方法 測定コマンドの操作と割り込み処理
<b>◇2次元アイテムの属性、編集</b> 属性の設定、アイテムの削除 クラスセレクト、アイテムセレクトの方法 トリム、切断、面取りコマンド 移動と複写
<b>◇寸法線、記号の作成、編集</b> 文字、寸法線、記号の作成と修正 辞書機能の利用方法 寸法文字形状、記号形状のパラメータについて
<b>◇ハッチング、グループ、機械図の作成</b> ハッチングの作成 グループの作成 機械図の作成 機械図のパラメータについて
<b>◇切出し・貼り付け</b> モデルの切出し、貼り付け 複数の Draw 間での切出し、貼り付け寸法文字形状、記号形状のパラメータについて
<b>◇シンボル・サブモデル</b> シンボル(図面枠、ロゴなど)の登録、配置、複写 サブモデル(規格部品など)の登録、配置、複写